



Zula Rekabet Turnuvası Kural Listesi

1) AÇIKLAMALAR

1.1. Zula Rekabet Turnuvası

Zula Rekabet Turnuvası, Zula Spor'un bir parçası olarak Lokum Games tarafından düzenlenen bir turnuvadır. İşbu kural listesi, Zula Rekabet Turnuvası'nın resmi kural listesidir. Zula Rekabet Turnuvası'na başvuruda bulunan bütün takımlar ve oyuncular bu kural listesini okuduklarını ve kabul ettiklerini beyan eder.

1.2. Geçerlilik Süresi

Zula Rekabet Turnuvası Kural Listesi, Zula Rekabet Turnuvası'nda ilgili sezonun başlaması ve bitmesi arasındaki süreçte geçerliliğini korur. Bir takımın ya da oyuncunun turnuvadan elenmesi ya da diskalifiye edilmesi Zula Rekabet Turnuvası Kural Listesi'nin bağlayıcılığını etkilemez.

2) GENEL KURALLAR

2.1. İletişim

Zula Spor'un resmi iletişim kanalı e-postadır. Zula Rekabet Turnuvası ile ilgili önemli duyuruların gözden kaçmaması için başvuru sırasında belirtilen e-posta adresi güncel olmalıdır. Takım yetkilileri espor@lokumgames.com adresinden gelecek olan e-postaları düzenli olarak kontrol etmelidir.

2.2. Gizlilik

Turnuva yöneticileri ve katılımcılar arasında herhangi bir platformda gerçekleşen yazışmaların ve konuşmaların içeriği gizli sayılır. Bu yazışmaları ve konuşmaları Lokum Games'in yazılı izni olmadan paylaşmak yasaktır. İlgili yazışmaları izinsiz bir biçimde yayınlayan katılımcılar hakkında cezai işlem uygulanabilir ve hukuki işlemler başlatılabilir.

2.3. Bilgi Paylaşımı

Zula Rekabet Turnuvası'nda yer alan katılımcılar turnuva yöneticileri tarafından talep edildiği takdirde ad soyad, doğum tarihi ve iletişim bilgilerini de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan bilgileri Lokum Games ile paylaşmakla yükümlüdür.

2.4. Katılımcı Bilgilerinin Kullanılması

Lokum Games, Zula Rekabet Turnuvası'na katılan her oyuncunun adı, takma adı, fotoğrafı, sesi, istatistikleri gibi bilgileri de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan bilgileri değiştirme ve düzenlemenin yanı sıra reklam, gösteri, tanıtım, pazarlama ve ticaret amaçlı faaliyetlerde sınırsız olarak kullanma hakkını saklı tutar.

3) KATILIMCILAR

3.1. Oyuncu Sayısı

Her takım turnuvaya en az 5 oyuncu ile başvurmak zorundadır. Bu oyuncuların yanı sıra 2 yedek oyuncu da kayıt edilebilir. Turnuvaya başvuru süresince her oyuncu sadece bir takım ile kayıt olabilir. Aynı oyuncular birden fazla takım ile kayıt olamaz.

3.2. Oyuncuların Karakter Adları

Zula Rekabet Turnuvası'na başvuru yapılırken bütün oyuncuların karakter adlarının doğru yazıldığından emin olunmalıdır. Turnuva biletleri sistem tarafından otomatik gönderilir ve yanlış yazılan karakter adlarına gönderilemeyen turnuva biletlerinde sorumluluk takıma aittir. Turnuvanın başlamasının ardından oyuncuların karakter adlarında herhangi bir değişiklik yapması yasaktır.

3.3. Oyuncu Hesapları

Her oyuncu turnuvaya kayıt olduğu oyuncu hesabı ile turnuvanın sonuna kadar devam etmelidir. Turnuva sırasında karakter adı değişikliği yoluyla farklı bir hesap kullanmak ya da turnuva kadrosuna dahil olmayan bir oyuncuyu takıma dahil etmek yasaktır.

3.4. Harici Uygulamalar

Duvar hilesi, dokuları değiştirme, aim botu gibi kullanıcılara avantaj sağlayan harici uygulamaların kullanılması kesinlikle yasaktır. Ekran kartı sürücülerini kullanarak oyun grafikleriyle ve dokusuyla oynamak yasaktır. Oyun dosyalarını değiştirmek, harici grafik programları kullanarak oyunu değiştirmek yasaktır.

3.5. Oyun Hataları

Herhangi bir oyun açığının ya da hatasının istemli bir şekilde kullanılması ceza ile sonuçlanabilir. Belirtilen hatanın kullanılması halinde maçın rakip takım lehine karar vermek hakemin elindedir. Daha büyük durumlarda oyun hatalarını kullanmanın cezası diskalifiye olabilir.

3.6. Hile Kullanımı

Herhangi bir oyuncunun hile kullanmasının tespit edilmesi üzerine, turnuva yönetimi hilenin hangi maçlarda veya hangi hususta kullanıldığına dair teknik araştırmalar gerçekleştirir. Hilenin nasıl kullanıldığına dair gerçekleştirilen araştırmalar sonucu, turnuva yönetimi takımı direkt olarak turnuvadan diskalifiye edilebilir.

3.7. Oyuncular İle İlgili Kısıtlamalar

3.7.1. Cezalı Oyuncular

Zula organizasyonlarından uzaklaştırma cezası almış ve cezası devam eden oyuncuların Zula Rekabet Turnuvası'nda yer alması yasaktır.

3.7.2. Zula Süper Lig Oyuncuları

Herhangi bir Zula Süper Lig takımı ile aktif bir sözleşmesi bulunan oyuncular takımın aktif kadrosunda bulunmasa dahi Zula Rekabet Turnuvası'nda yer alamaz.

3.8. Takım Yetkilisi

Her takımın bir takım yetkilisi olmalıdır. Bir takım yetkilisi olmaması halinde takım kaptanı takım yetkilisi olarak kabul edilecektir. Destek, itiraz, transfer, ödül gibi konularda turnuva yönetimi sadece başvuru sırasında belirtilen e-posta adresine ve telefon numarasına bilgilendirme yapacaktır.

3.9. Takım Adları

Takım adı, ilgili takımın Zula'daki klan adı anlamına gelmektedir. Zula Rekabet Turnuvası süresince takım adlarının oyun içinde veya dışında değiştirilmesi yasaktır.

3.10. Zula Süper Lig Akademi Takımları

Zula Süper Lig'de yer alan takımların akademi takımları klan sıralaması gözetmeksizin Lokum Games tarafından turnuvaya dahil edilecektir. Zula Süper Lig ile ilişkisi bulunan oyuncular kendi takımlarının Zula Rekabet Turnuvası takımında oynayamaz.

3.11. Davet Yolu ile Katılım

Lokum Games, bir takımı klan sıralaması gözetmeksizin davet yolu ile turnuvaya dahil etme hakkını saklı tutar.

4) TURNUVANIN İŞLEYİŞİ

4.1. Takımların Seçilmesi

Zula Rekabet Turnuvası 1024 takımın katılımıyla gerçekleşir. Takımlar kayıtların kapanmasının ardından son 30 günün aktif klan sıralaması baz alınarak seçilir.

4.2. Gruplar

Turnuvada her biri 256 takımdan oluşan 4 grup bulunur. Gruplar oluşturulurken herhangi bir güç dengesi gözetilmez, gruplar ve kuralar rastgele belirlenir.

4.3. Turnuva Formatı

Zula Rekabet Turnuvası'nda çevrimdışı finallere kadar bütün maçlar tekli eleme usulüne göre BO3 olarak oynanacaktır. BO3 olarak oynanan maçlarda rakibi karşısında iki karşılaşma kazanan takım bir üst tura çıkacaktır.

4.4. Maç Programı

Zula Rekabet Turnuvası'nda bütün maçlar Pazartesi, Salı, Çarşamba, Perşembe ve Cuma günleri, 20:00 - 23:00 saatleri arasında oynanır. Lokum Games, önceden haber vermek şartıyla maç tarihlerinde ve saatlerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Maç programı espor.zulaoyun.com adresinin yanı sıra günlük olarak Zula Oyun Espor Instagram (@zulaoyunespor) sayfasında da duyurulacaktır.

4.5. Turnuva Sunucusu

Zula Rekabet Turnuvası'nda bütün maçlar Turnuva Sunucusu'nda oynanır. Hakem/Gözetmen maçın Turnuva Sunucusu'nda oynanmasının uygun olmayacağını düşünüyorsa maçın farklı bir sunucuda oynanmasına karar verebilir. Yaşanabilecek aksaklıkları önlemek adına bütün oyuncular maç saatinden yarım saat önce Turnuva Sunucusu'nda hazır olarak beklemelidir.

4.6. Maç Kuralları

Zula Rekabet Turnuvası'nda maçlar 5'er kişilik takımlar ile Sabotaj türünde oynanır. Maçlar çeyrek finallere kadar 2 dakika 15 saniye/5 raunt alan kazanır şartı ile, çeyrek finallerden sonra 2 dakika 15 saniye/10 raunt alan kazanır şartı ile oynanacaktır.

4.7. Harita Havuzu

Çin Bahçeleri

Düğün Salonu

Favela

Gaziantep Mülteci Kampı

Kale

Mardin

Safranbolu

4.8. Haritaların Seçilmesi ve Taraflar

Zula Rekabet Turnuvası'nda çeyrek final aşamasına kadar harita seçimi yapılmayacaktır ve bütün maçlar sırasıyla Mardin, Favela, Safranbolu haritalarında oynanacaktır. Açıklanan maç programında ismi solda olan takım maça ZULA tarafında, ismi sağda olan takım maça GLADYO tarafında başlayacaktır.

4.9. Turnuva Maçının Başlaması

Zula Rekabet Turnuvası'nda bütün maçlar belirtilen maç saatinde başlar. Belirtilen maç saatinde odada 5 kişi olarak hazır olmayan takımlar turnuvadan diskalifiye edilir.

4.10. Oyuncu ile İlgili Teknik Sorunlar

Zula Rekabet Turnuvası'nda bir maç başladıktan sonra oyundan düşmeler olsa dahi maç devam eder. Bir takım maç sırasında 2 kişiye kadar düşerse ilgili takım o an devam eden maçı hükmen kaybetmiş sayılır.

4.11. Oyuncu Değişikliği

Zula Rekabet Turnuvası'nda her takım maça başladığı kadro ile o maça devam etmelidir. Maç başladıktan sonra oyundan düşmeler olsa dahi yedek oyuncu maça dahil olamaz, sadece oyundan düşen oyuncular maça tekrar bağlanabilir. Oyuncu değişikliği sadece maç aralarında yapılır. Maç sırasında oyuncu değiştiren takımın odaya giriş yapan yedek oyuncusu odadan atılacaktır.

4.12. Maç Skorunun Tescil Edilmesi

Takım kaptanları maç sonunda maçın sonucunu açık ve net bir şekilde gösteren bir ekran görüntüsü almalıdır. Turnuva yönetimi tarafından talep edildiği takdirde takım bu ekran görüntüsünü Lokum Games'e göndermekle yükümlüdür. Maç skorunun ekran görüntüsü ile tescil edilemediği durumlarda iki takım da turnuvadan diskalifiye edilebilir.

4.13. Çevrimdışı Finaller

4.13.1. Katılma Hakkı

Zula Rekabet Turnuvası'nda gruplarını lider olarak tamamlayan 4 takım çevrimdışı finallere katılmaya hak kazanır.

4.13.2. Kulüpler ile Yapılan Anlaşmalar

Finallerde oynamaya hak kazanan takımlar finallerin öncesinde bir kulüp ile anlaşma yapabilir. Anlaşma yapılması halinde takım adının değiştirilmesine izin verilecektir. Bir kulüp, finallere kalan tek bir takım ile anlaşma yapabilir. Yapılan anlaşmalar ve isim değişiklikleri Lokum Games tarafından onaylanmadığı sürece duyurulamaz.

4.13.3. Transfer Hakkı

Çevrimdışı finallerden önce her takım 2 transfer yapma hakkına sahiptir. Takımlar kendi aralarında transfer gerçekleştiremez ve cezalı oyuncuları takıma dahil edemez. Transfer hakkı sadece çevrimdışı finallerden önce verilir ve turnuvayı ikinci tamamlayan takımın oynayacağı play-out mücadelesi öncesinde herhangi bir transfer hakkı verilmez. Yapılan bütün transferler Lokum Games tarafından onaylanmalıdır.

4.13.7. Finallerin İşleyişi

Zula Rekabet Turnuvası'nda çevrimdışı finaller ikili eleme usulüne göre BO3 olarak oynanır. Final maçına kadar takımlar arasında herhangi bir güç dengesi gözetilmez. Final maçında kazananlar fikstüründen gelen takım seriye 1-0 önde başlar.

4.13.5. Haritaların ve Tarafların Seçilmesi

Çeyrek final aşamasından itibaren harita yasaklama ve tarafların seçilmesi aşağıda belirtilen şekilde gerçekleştirilir.

Zula Takımı 1. Harita Yasaklaması

Gladyo Takımı 2. Harita Yasaklaması

Zula Takımı 3. Harita Yasaklaması

Gladyo Takımı 4. Harita Yasaklaması

Gladyo Takımı 1. Harita Seçimi

Zula Takımı 2. Harita Seçimi

Gladyo Takımı 3. Harita Seçimi

5) YAYIN

5.1. Yayın Hakkı

Zula Rekabet Turnuvası'nın bütün yayın hakları Lokum Games'e aittir. Oyuncular, maçların Lokum Games yetkilileri tarafından yayınlanmasını reddedemez ve bu maçların yayınlanması için gereken durumlarda işbirliği yapmayı kabul eder.

5.2. Bireysel Yayınlar

Lokum Games'in devam eden bir yayınının olmadığı durumlarda, Zula Rekabet Turnuvası'nda oynayan oyuncular kişisel yayınlarını açabilir. Oyuncuların açtığı kişisel yayınlar dolayısıyla oluşabilecek her türlü sorundan oyuncunun kendisi ve takımı sorumlu olacaktır.

6) DAVRANIŞ KURALLARI

Zula Rekabet Turnuvası'na katılan her oyuncu Zula Davranış Kuralları'na ve Zula Kullanıcı Sözleşmesi'ne uygun davranacağını kabul ve taahhüt eder. Her oyuncu ayrıca turnuva yöneticileri ve turnavadaki rakipleri başta olmak üzere turnuvanın bütün unsurlarına saygılı olmakla yükümlüdür.

7) ÖDÜLLER

7.1. Para Ödülleri

Eleme aşamasında her grup için 7000 TL, toplamda 28.000 TL ödül dağıtılacaktır. Ödül havuzunun dağılımı aşağıdaki şekildedir:

1. Takım: 2000 TL
2. Takım: 1500 TL
3. Takım: 800 TL
4. Takım: 500 TL
5. - 8. Takım: 250 TL
9. - 16. Takım: 150 TL

Çevrimdışı finallerde toplamda 12.000 TL ödül dağıtılacaktır. Ödül havuzunun dağılımı aşağıdaki şekildedir:

1. Takım: 5000 TL
2. Takım: 3500 TL
3. Takım: 2000 TL
4. Takım: 1500 TL

7.1.1. Para Ödüllerinin Dağıtılması

Zula Rekabet Turnuvası'nda kazanılan para ödülleri, turnuvaya kaydolarken kullanılan telefon numarasına kayıtlı ödeme kartına yapılacaktır. Telefon numarasının hatalı olduğu durumlarda ilgili takıma Zula Rekabet Turnuvası ödemesi yapılamaz.

7.2. Zula Süper Lig

Zula Rekabet Turnuvası'nı şampiyon olarak tamamlayan takım direkt olarak Zula Süper Lig'e çıkma hakkı kazanır. İkinci olarak tamamlayan takım ise Zula Süper Lig'den bir takım ile play-out karşılaşması oynar.

7.2.1. Zula Süper Lig'e Dahil Olma

Zula Süper Lig'de yer alacak her takım belirli şartları sağlamak ile yükümlüdür. Bir takımın Zula Süper Lig'e dahil olması ile ilgili süreç ilgili takımın çevrimdışı finallerdeki en üst düzey yöneticisi ile yürütülür. Zula Süper Lig'e dahil olma hakkı sadece takıma aittir ve sadece takımın onayı ile farklı bir takıma aktarılabilir. Lokum Games, Zula Süper Lig için gerekli şartları taşımayan bir kulübü Zula Süper Lig'e kabul etmeme hakkını saklı tutar.

8) KURALLARIN UYGULANMASI

8.1. Kararların Kesinliği

İşbu kural setinde yer alan bütün kuralları Lokum Games uygular. Bu kuralların yorumunu, turnuvanın planlanmasını, cezaların verilmesini de içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan konularda verilen bütün kararlar tamamen turnuva yetkililerin takdirindedir ve turnuva yetkilileri tarafından verilen kararlar nihai kararlardır. Turnuva yetkililerinin Zula Rekabet Turnuvası çerçevesinde verdiği kararlar temyiz edilemez.

8.2. Cezalar

İşbu kural setinde yer alan kuralların ihlali, kuralı ihlal eden takımın ya da oyuncunun ceza alması ile sonuçlanır. Bu cezalar uyarı, para cezası, turnuvadan men edilme gibi cezalar olabilir. Hiçbir ceza bir kere verilmeye mahsus değildir ve tekrarlanan durumlarda birden fazla kez uygulanabilir.

8.3. Kural Değişiklikleri

Lokum Games, Zula Rekabet Turnuvası Kural Listesi'ni herhangi bir zamanda değiştirme ve güncelleme hakkını saklı tutar. Bu kural listesinde belirtilmeyen herhangi bir durumun gerçekleşmesi halinde konu ile ilgili değerlendirme yapma ve karar verme hakkı Lokum Games'e aittir.